



La organización y el control de las Ligas de Baloncesto Benjamín, Alevín e Infantil-Cadete corresponden a la Concejalía de Deportes del Ayuntamiento de Villanueva del Pardillo.

Funciones:

- ✓ Recoger los resultados de los partidos y elaborar las clasificaciones de la competición. Los resultados, se publicarán en los medios de información de la Concejalía (tablón de anuncios y pagina web). Las clasificaciones se utilizarán para uso interno.
- ✓ Realizar el control y seguimiento de la competición, tomando las medidas oportunas ante los problemas que pudieran surgir a lo largo de la temporada.
- ✓ Actuará en labores de Comité de Competición Deportivo y Disciplinario, siendo sus fallos inapelables y asumidos por todos los equipos participantes en la competición.
- ✓ Cualquier contingencia o incidencia derivada de la competición deberá ser expuesta por escrito a la Organización, vía correo electrónico (competiciones@vvpardillo.org) o en las oficinas de la Concejalía en el Ayuntamiento (91.815.00.01) y será respondida a la mayor brevedad posible.

Las reglas de juego serán las mismas que determina la FBM, aplicando el reglamento de forma didáctica y adaptada a la edad de los participantes.

### **REGLA 1 - INSTALACIONES**

La Liga de Baloncesto habitualmente se disputará en las tres pistas habilitadas dentro del pabellón del Colegio Vallmont.

Por necesidades especiales de la Organización, también se podrá utilizar cualquier otra instalación que cumpla los requisitos para ello.

Normas para el buen uso del polideportivo del colegio Vallmont:

- Solo pueden acceder a la pista de juego los jugadores y el personal autorizado.
- Todas las personas deben permanecer sentadas en las gradas.
- No se permite fumar ni consumir alimentos o bebidas dentro de las instalaciones.
- Esta prohibido jugar con la pelota en pasillos, gradas, vestuarios y demás instalaciones.
- Los carros de bebé deben permanecer en el pasillo exterior.
- Los niños que permanezcan dentro de las instalaciones deberán estar siempre acompañados de un adulto.
- No está permitido que los niños estén solos en espacios fuera de las gradas sin vigilancia de los adultos.
- El incumplimiento de cualquiera de estas normas podrá ser motivo de expulsión de las instalaciones.
- El colegio y el Club Deportivo Vallmont no se hacen responsables de posibles accidentes dentro de las instalaciones.

### **REGLA 2 - EL BALON**

En las tres categorías, benjamín, alevín e infantil-cadete, se utilizará un balón de juego de talla adecuada para las edades de los jugadores/as.

Cada equipo deberá disponer de sus propios balones de calentamiento (no importa modelo) y aportará un balón de juego al comienzo del partido para que el árbitro seleccione el que considere.

### REGLA 3 - LOS JUGADORES

Cada equipo tendrá a sus jugadores/as inscritos en el acta del encuentro. Antes del inicio del partido se informará a los árbitros de los jugadores/as que se encuentran presentes, indicándole los dorsales de cada uno de ellos. *Será obligatorio que todos los jugadores/as presentes en el terreno de juego participen en el partido entendiéndose la competición como un elemento formativo más y no como un fin en sí mismo.*

En caso de existir cualquier anomalía o incidencia se deberá comunicar al árbitro que lo reflejará en el acta del partido.

Solo podrán participar en el encuentro jugadores/as que tengan correctamente diligenciadas antes de las 14:00 horas del jueves anterior al partido:

- Tener sellada por la Organización la licencia deportiva o “ficha” del deportista con la pertinente autorización a menor de edad.
- Figurar inscrito en la relación de jugadores de un equipo participante en el programa de Deporte Infantil Serie Básica/Única de la Comunidad de Madrid (aplicación GCAM).

QUEDA TERMINANTEMENTE PROHIBIDA LA PARTICIPACIÓN DE JUGADORES QUE NO CUMPLAN LOS CITADOS REQUISITOS.

Toda la documentación entregada por los equipos se guardará en las oficinas de la Concejalía de Deportes en el Ayuntamiento, a disposición de los equipos que las han entregado, para las consultas o correcciones que consideren oportunas.

Los entrenadores deberán llevar siempre las licencias deportivas o “fichas” de sus jugadores/as, selladas por la Organización y que les identifica como participantes en el programa de Deporte Infantil Serie Básica/Única de la Comunidad de Madrid. Esta se deberá utilizar en caso que:

- algún equipo solicitase al árbitro una revisión de fichas.
- se produjese alguna LESION o accidente deportivo durante el desarrollo de los entrenamientos o competiciones.

*La licencia deportiva o “ficha” sellada por la Organización, es el documento necesario para identificarse como participante en el programa de Deporte Infantil Serie Básica/Única de la Comunidad de Madrid y se deberá presentar en los centros sanitarios públicos de la red de la Comunidad de Madrid para recibir tanto la atención médica de urgencias como la continuada posterior a la prestada en primera instancia.*

La denominación de las categorías para la temporada 2023/24, serán:

- Benjamín: años de nacimiento 2014, 2015 y 2016.
- Alevín: años de nacimiento 2012, 2013 y 2014.
- Infantil-Cadete: años de nacimiento 2008, 2009, 2010, 2011 y 2012.

Los jugadores nacidos en 2014 (benjamines de 2º año) o en 2012 (alevines de 2º año) pueden participar con equipos de la categoría superior, aunque:

- Se debe informar previamente a la Organización de los jugadores que van a jugar en un equipo de categoría superior para incluirlos en el acta del partido.
- Dado que las Ligas se juega en un grupo único, una vez que un jugador de 2º año participe con un determinado equipo de categoría superior, ya no podrá hacerlo en otro equipo distinto de esa misma categoría.
- La Organización recomienda que un mismo jugador/a no participe el mismo día en dos equipos y partidos.

Un jugador no podrá participar en dos equipos en este campeonato, excepto en el caso especificado en el párrafo anterior. En ningún caso se podrá participar en dos equipos de la misma categoría durante la misma jornada de Liga.

Un jugador podrá cambiar de equipo una sola vez durante toda la temporada y solo antes de comenzar la segunda vuelta de Liga. Para realizar el cambio se deberá solicitar por escrito a la Organización.

## **REGLA 4 - LA EQUIPACION DE LOS JUGADORES**

El equipamiento básico obligatorio de un jugador será:

- Camiseta con el número a la espalda.
- Calzado deportivo adecuado.

Las gafas en los jugadores no serán permitidas, salvo que éstas sean totalmente de material plástico. *La Organización no se responsabilizará de los posibles desperfectos ocasionados en dichos objetos.*

En caso de coincidencia de colores en las equipaciones de los equipos, deberá cambiar el equipo que actúa como visitante.

Será válido el uso de un juego de petos del mismo color (no es obligatorio que estén numerados). En estos casos, el jugador que usa el peto comunicará verbalmente al árbitro el dorsal que utiliza en su equipación habitual cuando este se lo pida en algún lance del partido.

## **REGLA 5 - LOS ARBITROS**

Los árbitros deberán contribuir a la formación de los participantes de esta Liga y por tanto tratarán de ser didácticos en sus decisiones, pudiendo detener el juego para explicar correctamente el reglamento e incluso ajustar este para favorecer su labor docente.

Si no se presentase el árbitro de un encuentro, los equipos deberán ponerse de acuerdo para que alguno de los presentes asuma su función, confeccionando un acta que firmarán y entregarán en la Oficina de la Organización, teniendo validez a todos los efectos.

## **REGLA 6 - DURACIÓN DE LOS PARTIDOS**

El tiempo de duración de un partido será de 40 minutos cronometrados, divididos en cuatro tiempos iguales de 10 minutos cada uno, con un descanso de 1 minuto entre el primero-segundo y tercer-cuarto periodos y de 5 minutos entre el segundo y el tercer periodo.

Se disputarán los partidos a reloj corrido, menos el último minuto de cada periodo.

Los equipos podrán solicitar 1 tiempo muerto en cada periodo con una duración de 30 segundos.

No se permitirá el comienzo de un encuentro sin que uno de los equipos o ambos, tengan como mínimo cinco jugadores.

A tal efecto existirá un tiempo de espera de cortesía, el cual será de 5 minutos contados a partir de la hora señalada para el comienzo del encuentro. En el caso de ser utilizado este tiempo de cortesía, se descontará del tiempo efectivo de juego, disputándose cuatro periodos de 9 minutos cada uno, con un descanso de 4 minutos entre el segundo y tercer periodo.

Si después de transcurrido este tiempo, uno de los equipos o ambos, no reuniera el mínimo de cinco jugadores para iniciar el encuentro, los árbitros tomarán la decisión de cancelar el partido con el resultado de 20-0 a favor del equipo presente.

## **REGLA 7 - REGLAMENTO DE JUEGO**

Las reglas de juego serán las mismas que determina la FBM, aplicando el reglamento de forma didáctica y adaptada a la edad de los participantes. Con esta finalidad se aplicarán las siguientes normas específicas de esta Liga:

- ❖ No se sancionarán los 3 segundos en zona de los jugadores.
- ❖ El equipo defensor no podrá defender en campo contrario después de canasta o saques de fondo/banda.
- ❖ Los contactos entre dos jugadores rivales que se realicen con la parte del cuerpo central (cilindro) no se sancionaran, no, así como los contactos con las extremidades.
- ❖ Las luchas entre dos jugadores rivales se resolverán con salto entre los dos mismos jugadores.
- ❖ No habrá un número máximo de jugadores para disputar los partidos

- ❖ Todos los jugadores, que su ficha sea presentada al árbitro, deberán disputar el partido.
- ❖ En la categoría benjamín, la sanción de los pasos de salida de los jugadores será menos sancionada, para favorecer el transcurso del partido.
- ❖ Las sustituciones y los tiempos muertos se concederán tras canasta, tras faltas o tras fueras.
- ❖ El empate será válido en todas las categorías

## **REGLA-9 - OTRAS EXCEPCIONES**

Para mejorar la efectividad del aprendizaje de los jugadores/as de esta Liga Municipal, se insta a los entrenadores de los equipos que eviten las diferencias excesivas en los resultados.

Por este motivo, la máxima diferencia de puntos que se va a admitir en el resultado de un partido de cara a su publicación será de +30. En cualquier caso, el árbitro anotará todos los puntos que se produzcan en el partido, pero la Organización no contabilizará las canastas que superen dicha diferencia.

El APLAZAMIENTO DE PARTIDOS, por las consecuencias que provoca, será un acontecimiento excepcional y siempre por causa justificada.

Los horarios publicados en el calendario se convertirán en definitivos una vez comience la semana en la que se van a disputar los partidos. Cada equipo tendrá derecho a aplazar UN SOLO PARTIDO durante la temporada, dentro de dicha semana.

Un mismo equipo no podrá solicitar un segundo aplazamiento, en ningún caso.

Será obligatorio jugar los partidos aplazados en el día, lugar y hora que fije la Organización, sin derecho a ser nuevamente aplazados.

El Comité de Competición y/o la Organización de los Juegos Municipales podrán autorizar de forma unilateral el aplazamiento de partidos, siempre que concurran circunstancias de fuerza mayor.

*La Organización se reserva el derecho a modificar cualquier norma del presente reglamento con el objetivo de alcanzar una mejora en la competición.*

*Las posibles modificaciones o comunicaciones de la Organización, tendrán validez y serán vinculantes desde el momento de su publicación en el apartado de competiciones deportivas de la página web del Ayuntamiento de Villanueva del Pardillo o en el panel de información de la Concejalía de Deportes situado en el polideportivo "Infanta Cristina".*

*Igualmente, decidirá sobre cualquier incidente a dilucidar que no estuviera reflejado en presente reglamento.*